**Introducción**

¿Que es un algoritmo?

Un algoritmo es un conjunto de instrucciones, este conjunto de instrucciones tiene que estar ordenado de tal manera que al ejecutarse en ese orden se llegue al resultado esperado.

¿Que es una instrucción?

Una instrucción es es una orden dentro de un conjunto de ordenes.

Ejemplo:

Crea un conjunto de instrucciones que permita sumar 2 numeros

1. Pedirle un numero al usuario
2. Pedirle otro numero al usuario
3. Sumar esos dos numero
4. Mostrarle el resultado al usuario.

¿Que es un programa?

Definición filosófica:

Un programa es una solución a un problema.

Definición técnica:

Un programa es un conjunto de uno o más algoritmos que nos permiten interactuar con nuestros dispositivos.

¿Que es programar?

Programar es una forma de enseñarle a la computadora mediante algoritmos e instrucciones como debe solucionar un problema.

“No programes para solucionar problemas, programa para crear soluciones”.

¿Que es un lenguaje de programación?

Un lenguaje de programación es un lenguaje que nos permite la comunicación entre una persona y una computadora.

Tenemos 3 tipos de lenguajes de programacion, y estos son:

1. Alto nivel (Python, JavaScript Java)
2. Nivel intermedio (C, Rust y GO)
3. Bajo nivel (Assembly, C++ y FORTH)

Esto nos indica el nivel de dificultad para las personas. Cuanto más bajo es el nivel más difícil es.

Los lenguajes de alto nivel no sn lenguajes que la computadora entienda a la primera y para que esta los pueda entender se los debe compilar.

¿Que es una variable?

Una variable es un espacio en memoria que nos permite almacenar información.

¿Que son los tipos de datos?

Lso tipos de datos son los valores que estan dentro de una variable.

Ejemplo:

Si a una variable le quiero asignar un texto sería una variable de tipo string.